

Contenido

[Introducción: 1](#_Toc52265798)

[Esquema de red: 2](#_Toc52265799)

[Debian 10 - router instalación: 3](#_Toc52265800)

[Instalaciones iniciales: 3](#_Toc52265801)

[Configuración de red: 4](#_Toc52265802)

[Configuración ssh: 8](#_Toc52265803)

[Debian 9 – configuración: 9](#_Toc52265804)

[Pruebas: 11](#_Toc52265805)

[Bibliografia: 17](#_Toc52265806)

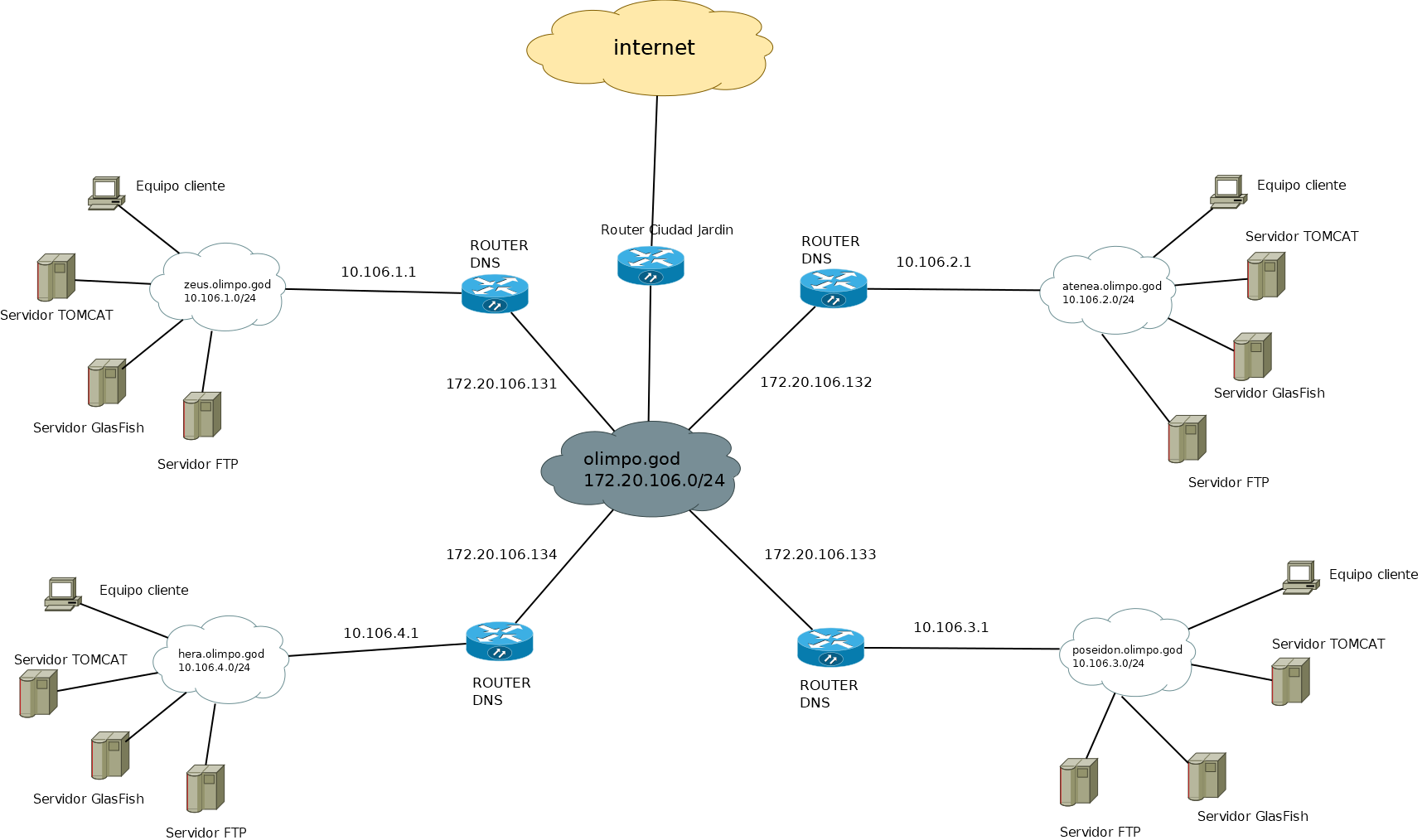
# Introducción

El objetivo de este primer reto es preparar una máquina virtual Linux Debian 10 que realice labores de router entre la red 172.20.106.2/24 y la red del espacio de trabajo de cada uno de los grupos que se nos han asignado (Zeus, Atenea, Hera, Poseidón).

Todo esto teniendo en cuenta que cualquier dispositivo que este conectado a la red debe ser capaz de comunicarse con las maquinas de la red 172.20.106.0/24, con internet y con cualquier otro dispositivo que este conectado a la red de otro de los grupos.

Para configurar las diferentes máquinas virtuales que necesitamos, hemos utilizado el software de virtualización VirtualBox y el sistema operativo Debian 10 para ambas.

Esquema de Red



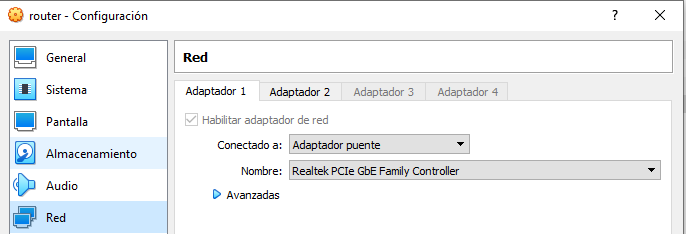
Instalación y Configuración

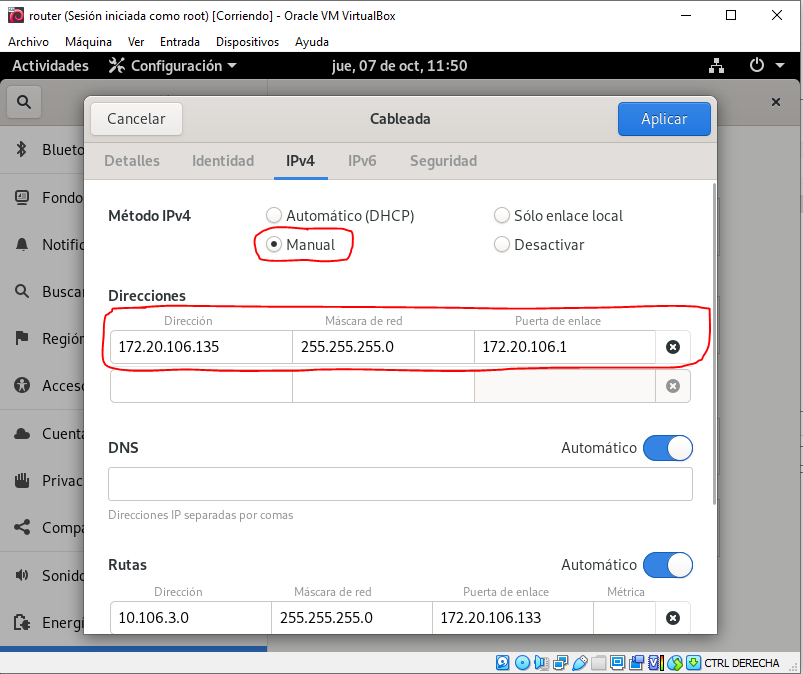
Debian 10 – Router

Tal y como hemos mencionado en la introducción, utilizaremos una máquina virtual con Debían 10 para redirigir las peticiones de los equipos de nuestra red interna a la red de clase y viceversa.

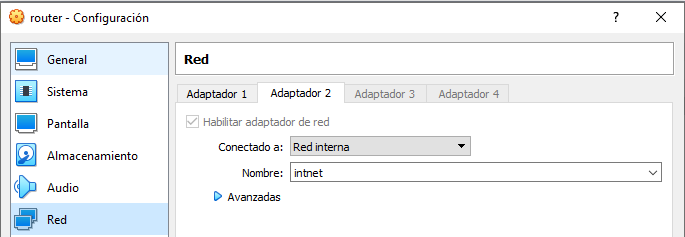
Una vez realizada la instalación del sistema operativo. Realizamos las siguientes configuraciones en la máquina:

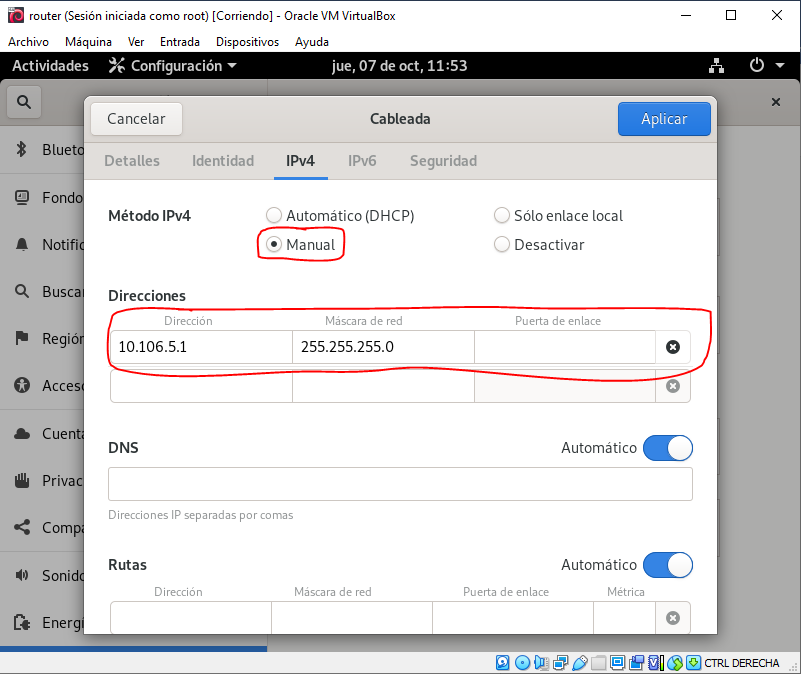
* Configurar el adaptador a adaptador puente.



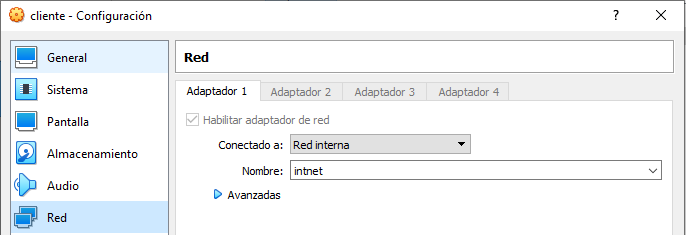


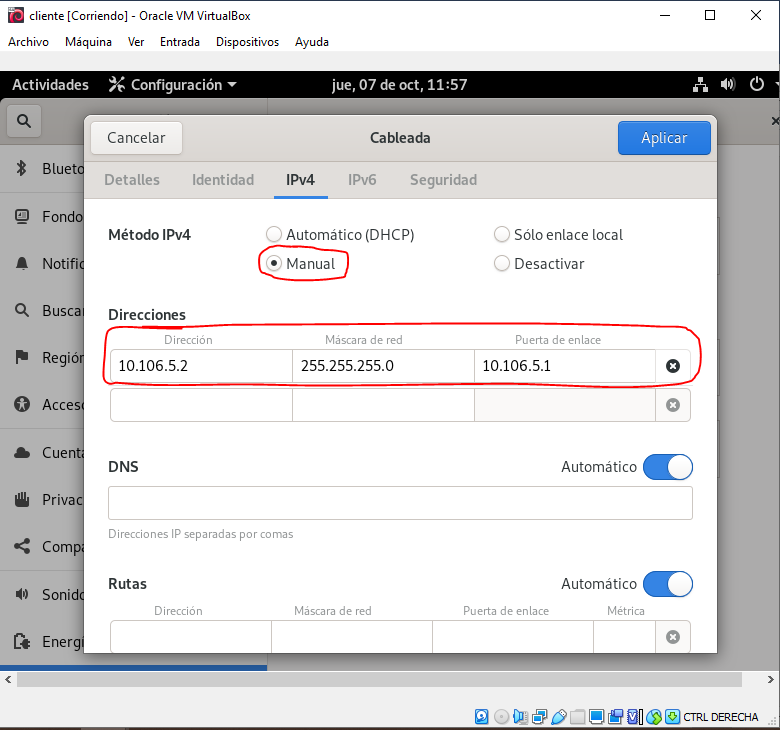
* Añadir un nuevo adaptador y configurarlo como red interna.

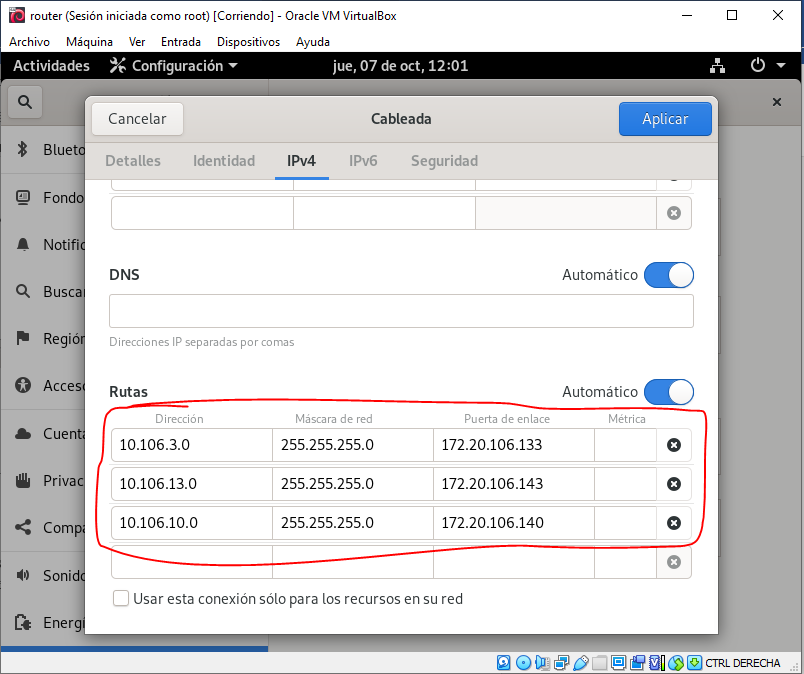




Configuración maquina cliente

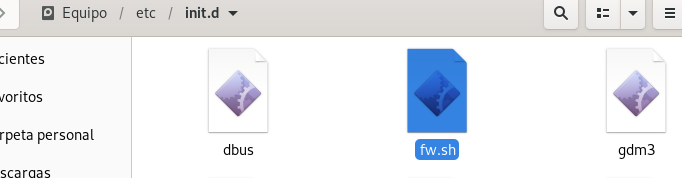






Crear archivo fw.sh

Moverlo



Dando permisos y haciendo que arranque al iniciar la máquina, respectivamente